

Ядовитый продавец мороженого (буквально)

Автор:

Глазунов Владимир Евгеньевич

Руководитель : Дарьина А. О.

МБОУ ДО ГЦИР

Тема и задача проекта

Тема проекта: создание фигурки персонажа с именем “Crem” из игры Regretevator онлайн-платформы Roblox

Задачи:

- 1)Повысить популярность персонажа
- 2)Показать, что в платформе по созданию игр Roblox есть хорошие игры

Этапы работы над проектом

1. Выбор темы проекта.
2. Подбор референсных изображений.
3. Работа над частями тела.
4. Работа над соединением.
5. Исправление припусков.
6. Нарезание и подготовка к печати.
7. Пост-обработка.
8. Сборка.

Выбор темы проекта

Мне нравится и игра, откуда он был взят, и дизайн самого “crem”



Подбор референсных изображений

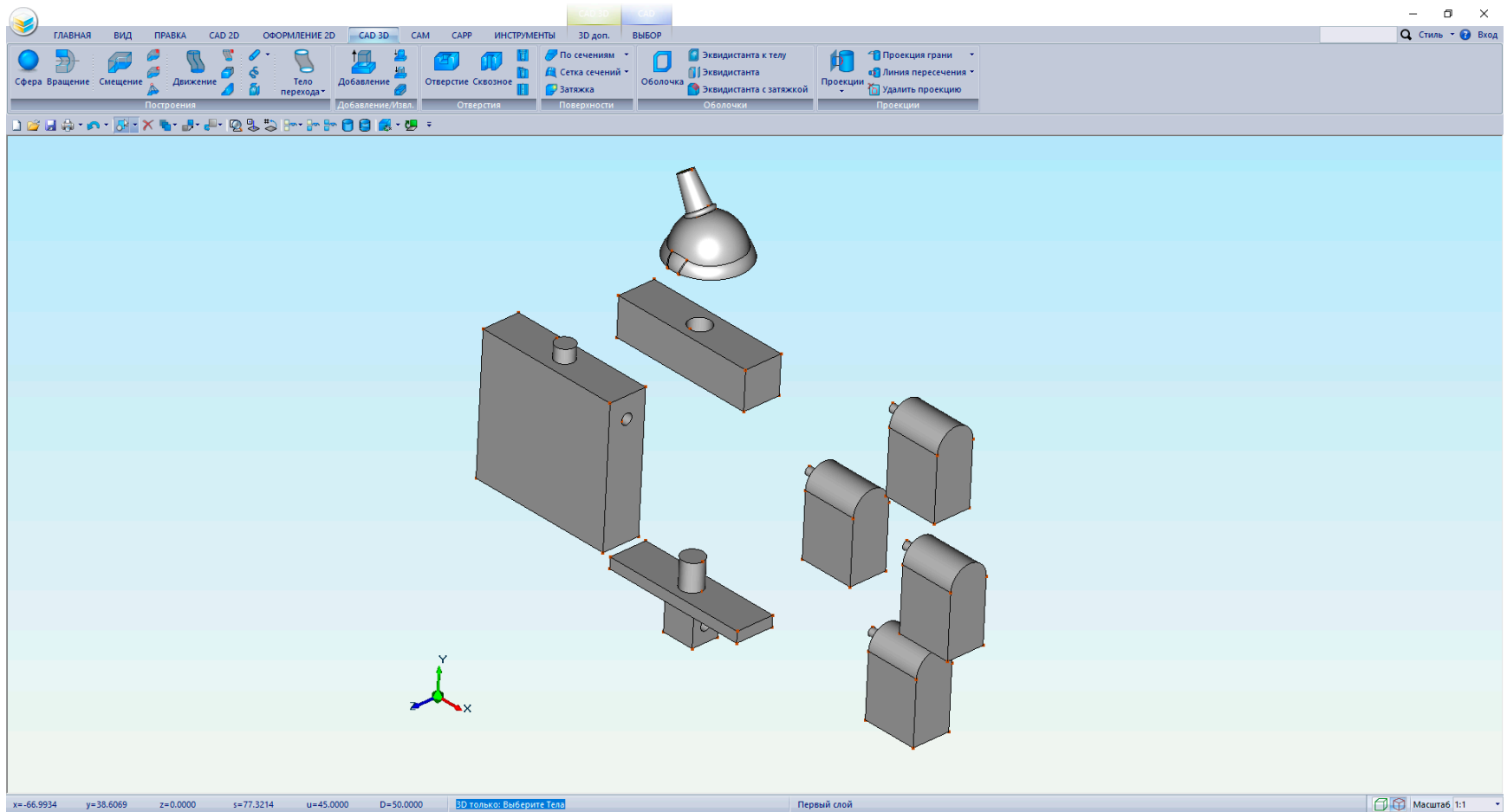


- (Добро пожаловать)

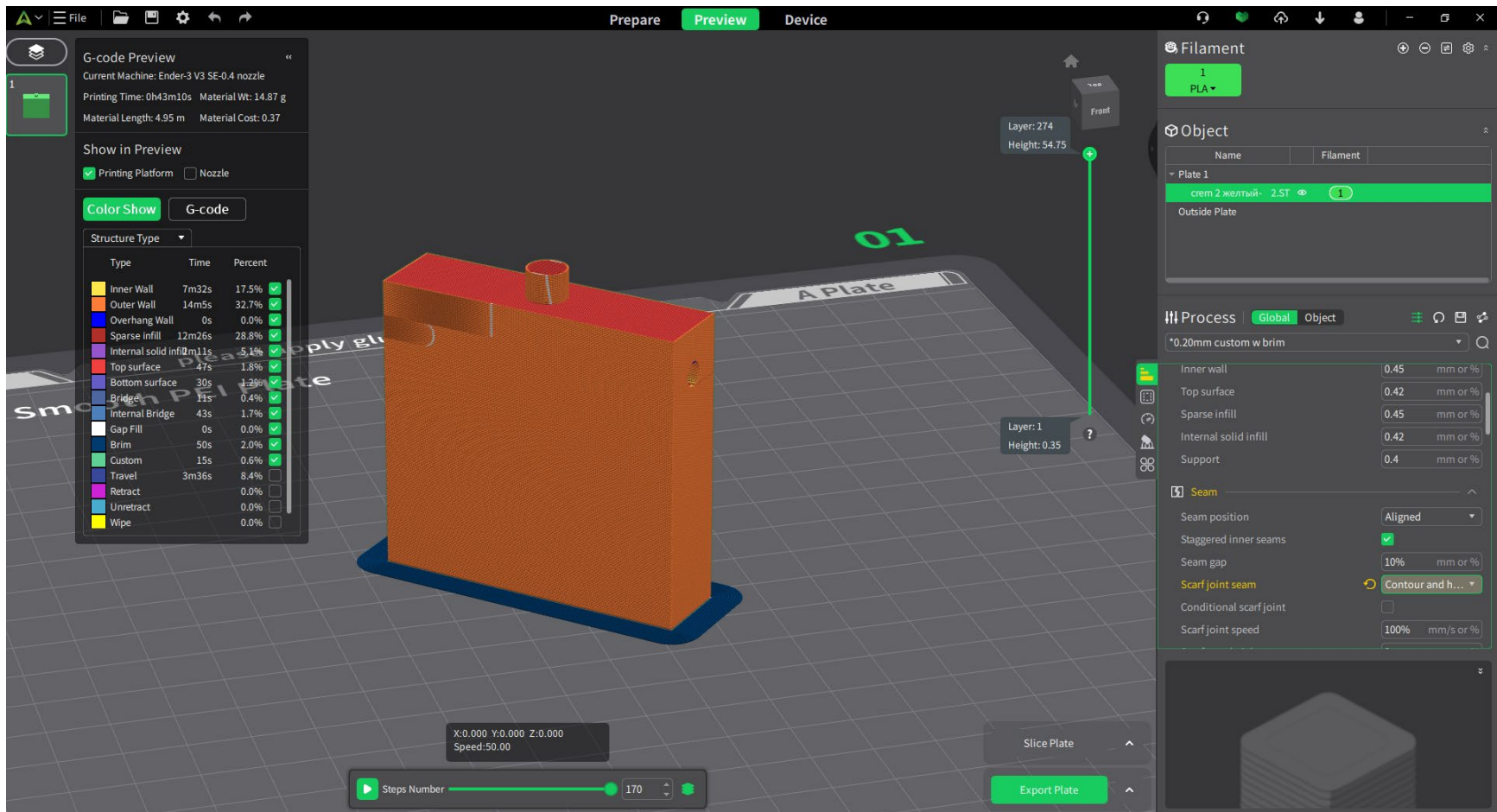
Работа над моделью

- Все части тела созданы с помощью прямоугольников и смещения.
- Соединения сделаны с помощью цилиндров и отверстий.
- До работы с проектом я уже делал несколько моделей в программе “ADEM”, и самым сложным в проекте было мороженое на голове персонажа. Использовалось вращение, эквидистанта к телу и переменное скругление.

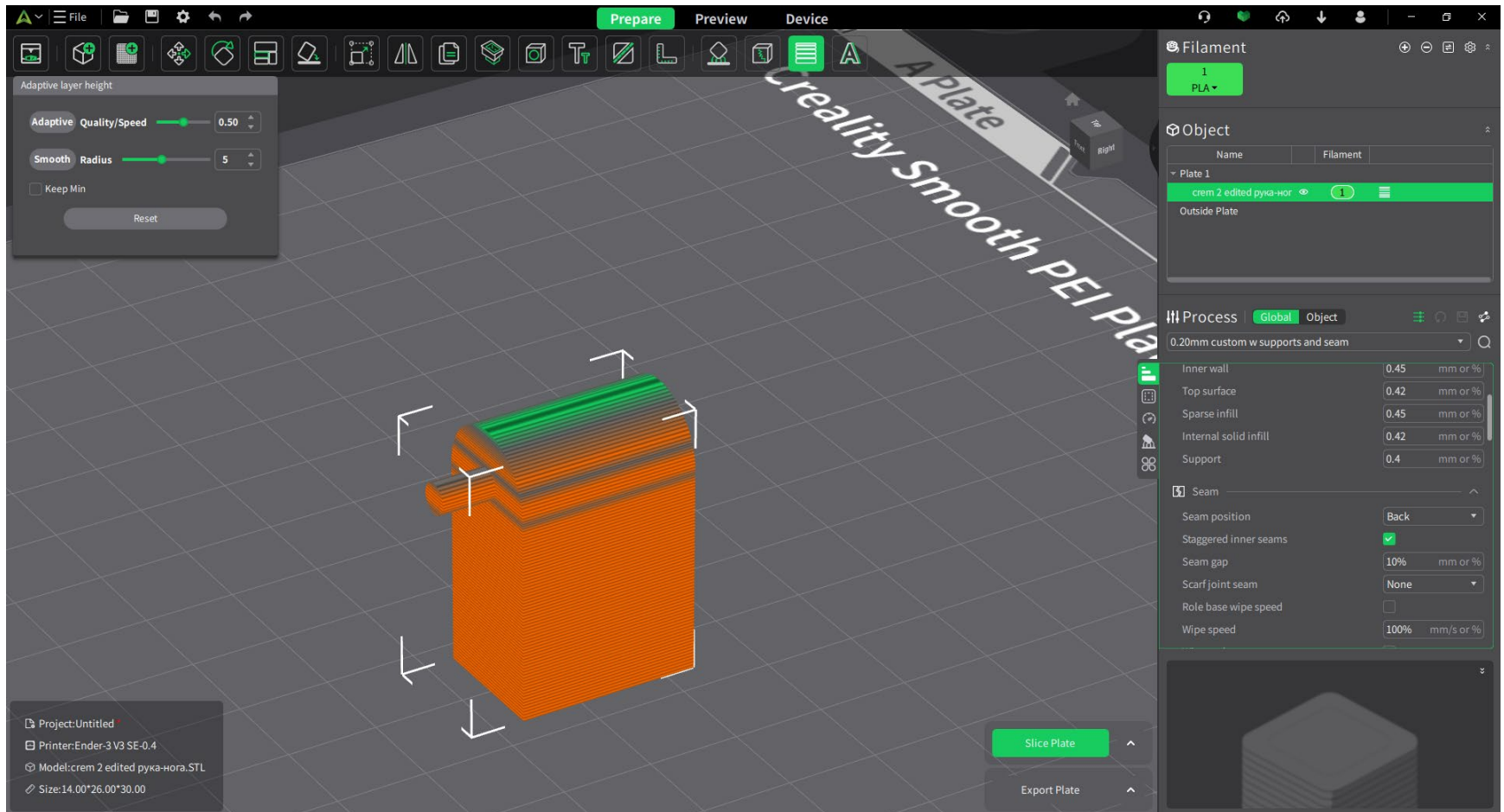
Итоговая модель



Нарезание и подготовка к печати: туловище



Нарезание и подготовка к печати: рука/нога, адаптивная высота слоя



Нарезание и подготовка к печати: рука/нога, слои

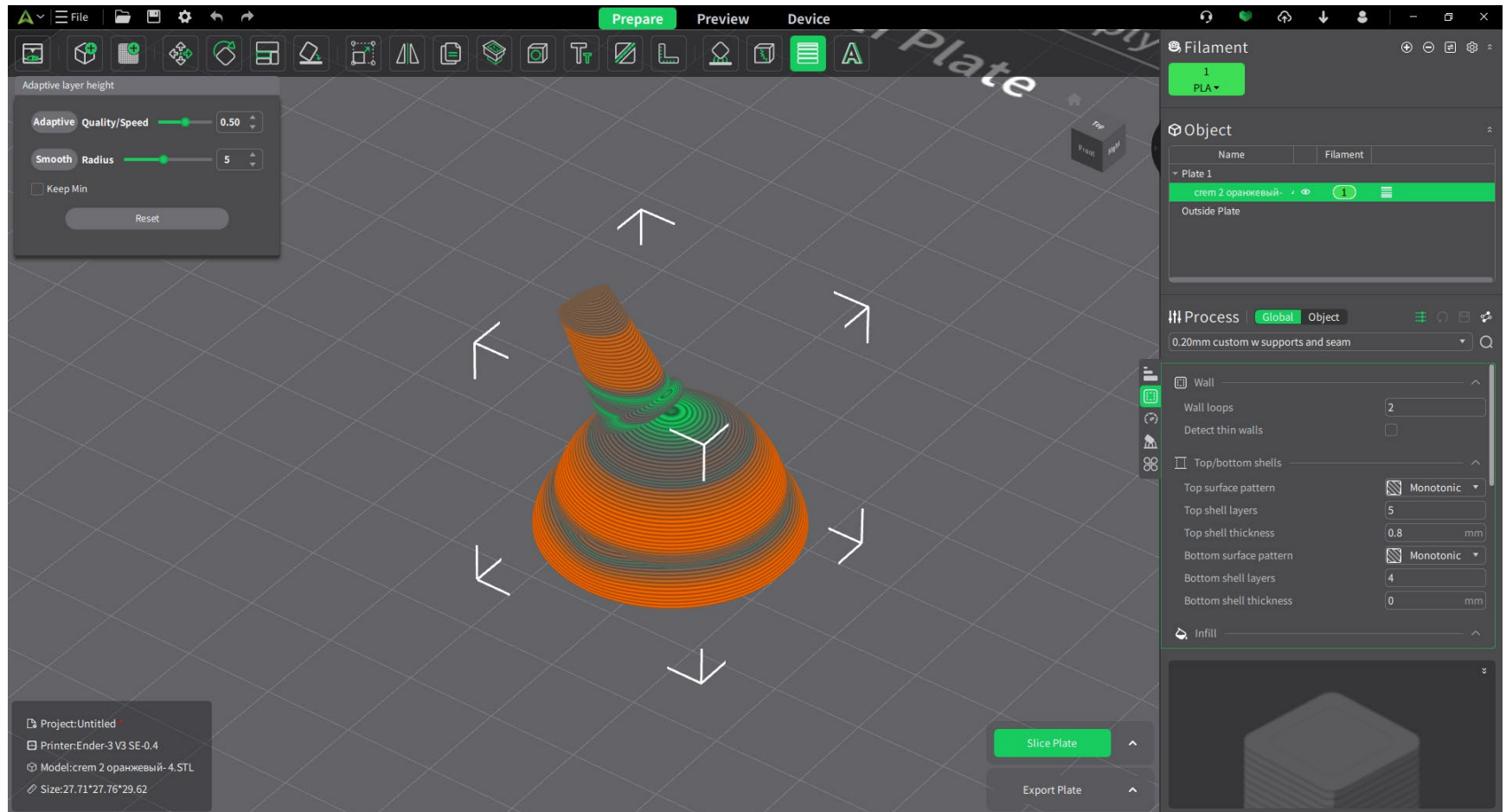
The screenshot displays a 3D printing software interface with a central 3D model of a hand/leg. The model is composed of multiple layers, with the top layer highlighted in orange and the bottom layer in blue. The interface includes several panels:

- G-code Preview**: Shows current machine settings (Ender-3 V3 SE-0.4 nozzle), printing time (0h12m22s), material weight (4.28 g), material length (1.42 m), and material cost (0.1).
- Show in Preview**: Includes checkboxes for "Printing Platform" and "Nozzle".
- Color Show**: A button to toggle color display.
- G-code**: A button to view the G-code.
- Structure Type**: A table showing the breakdown of the print structure by type, time, and percentage.
- Filament**: A panel showing the selected filament (PLA) and the object name (crem 2 edited рука-ног).
- Process**: A panel showing the printing process settings, including layer height (0.20mm) and various seam settings.
- Seam**: A panel showing seam settings, including seam position (Back), staggered inner seams (checked), seam gap (10%), scarf joint seam (None), role base wipe speed (unchecked), and wipe speed (100%).

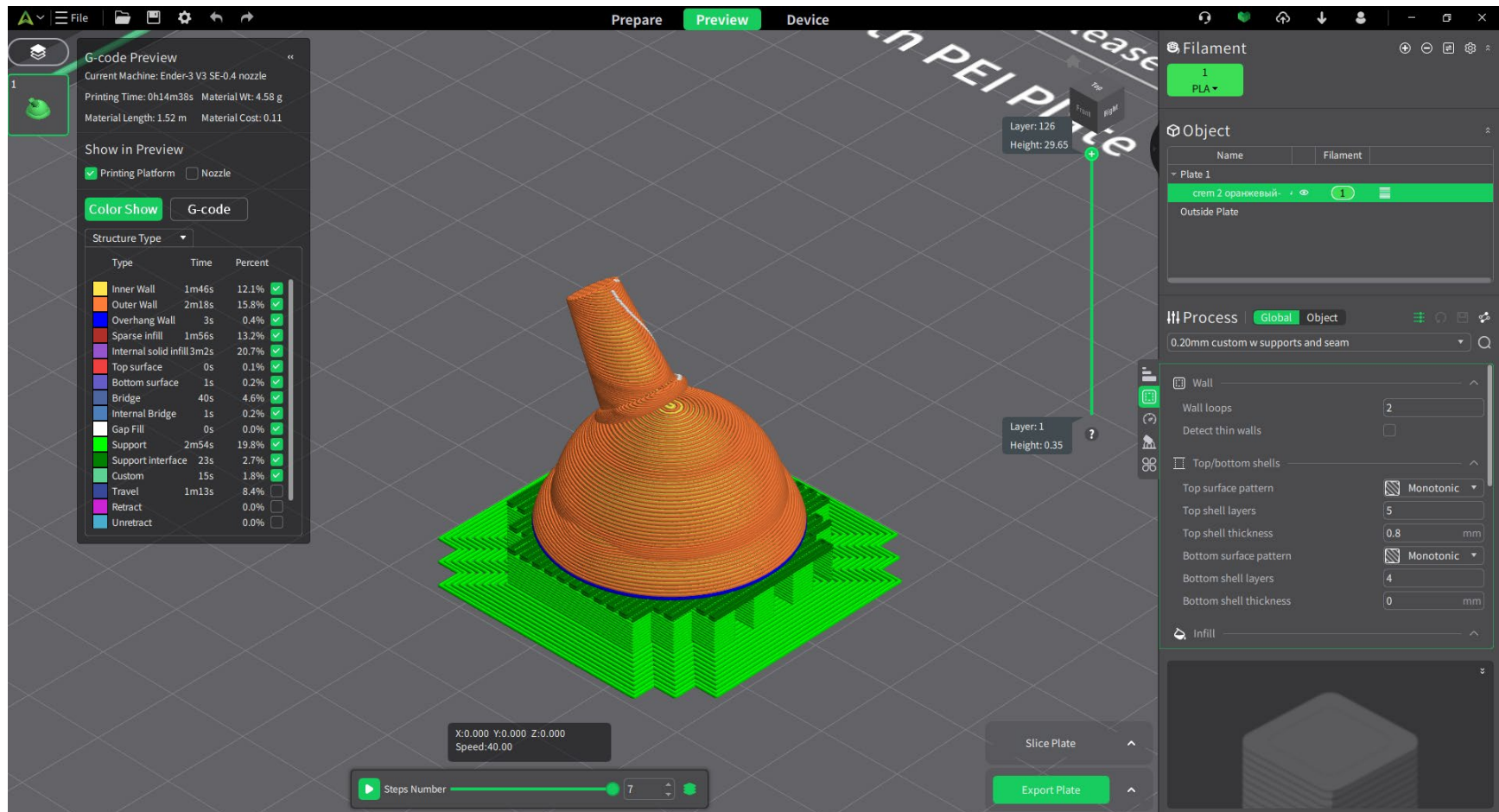
The 3D model is shown on a grid, and the interface includes a status bar at the bottom with coordinates (X:0.000 Y:0.000 Z:0.000) and speed (40.00). A "Steps Number" slider is also visible, set to 87.

Type	Time	Percent
Inner Wall	2m0s	16.2%
Outer Wall	2m28s	20.1%
Overhang Wall	1s	0.1%
Sparse infill	3m8s	25.4%
Internal solid infill	3m30s	12.2%
Top surface	3s	0.5%
Bottom surface	11s	1.5%
Gap Fill	0s	0.0%
Brim	36s	4.9%
Support	1m4s	8.6%
Support interface	3s	0.4%
Custom	15s	2.1%
Travel	1m3s	8.5%
Retract	0.0%	0.0%
Unretract	0.0%	0.0%
Wipe	0.0%	0.0%

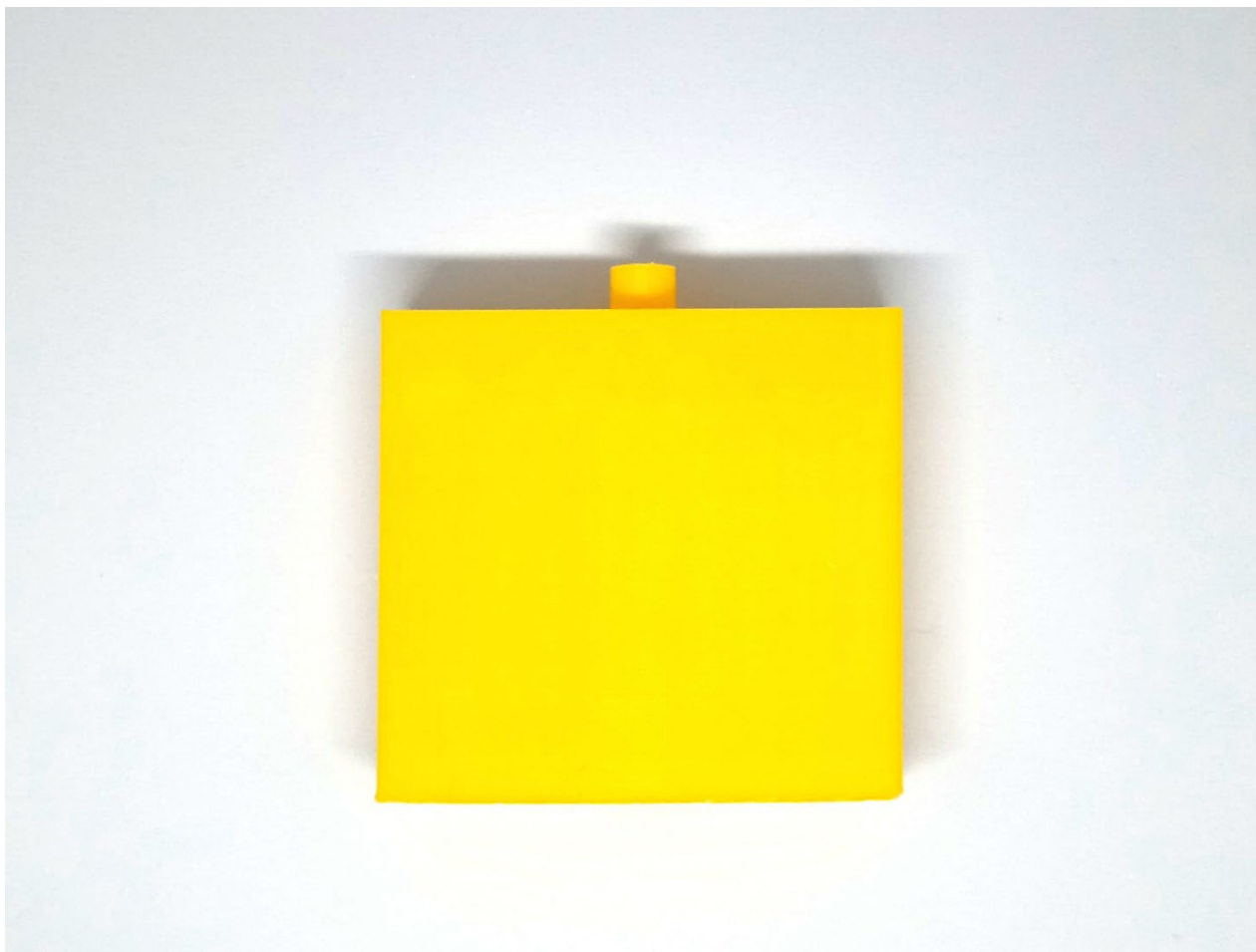
Нарезание и подготовка к печати: мороженое, адаптивная высота слоя



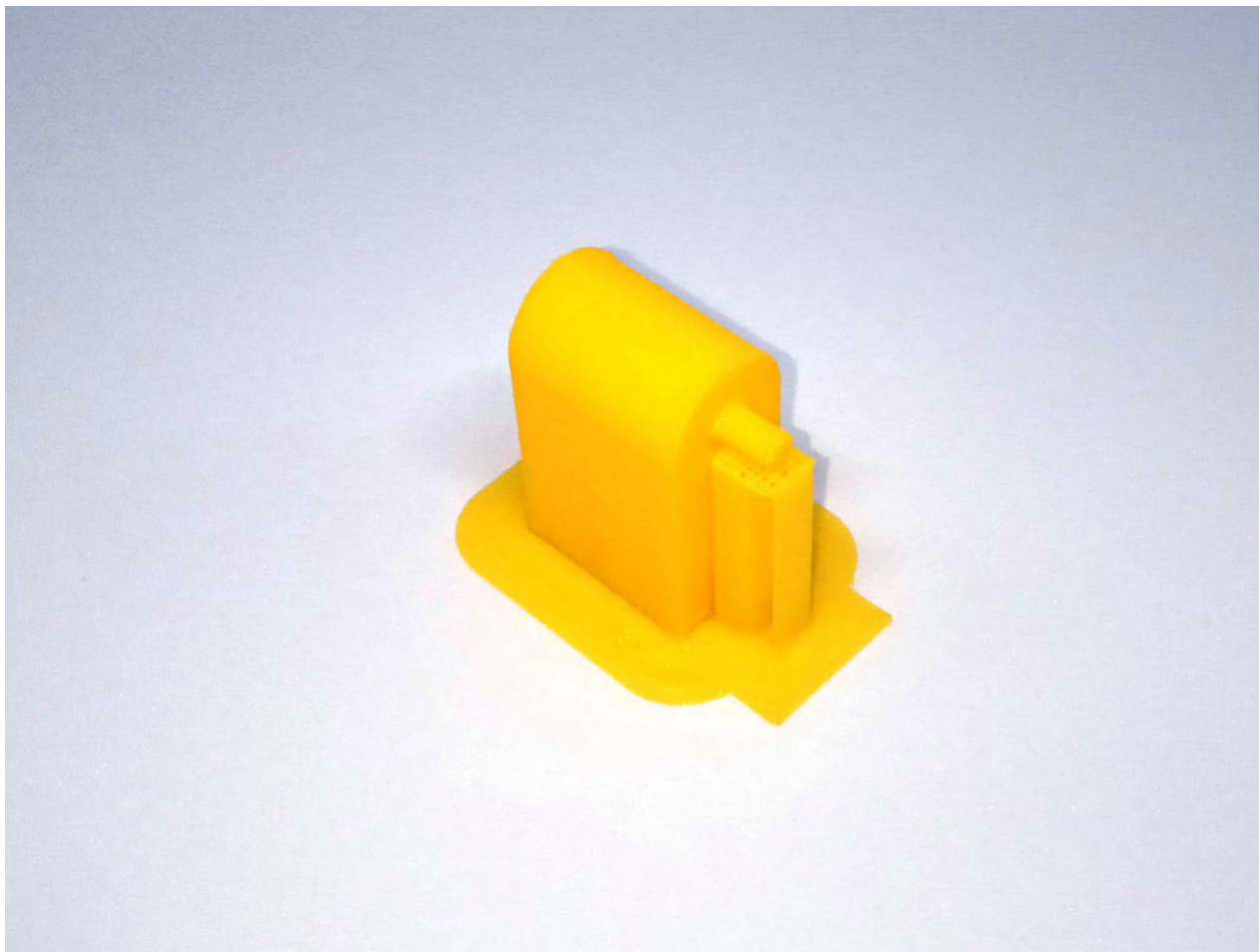
Нарезание и подготовка к печати: мороженое, слои



Детали – туловище



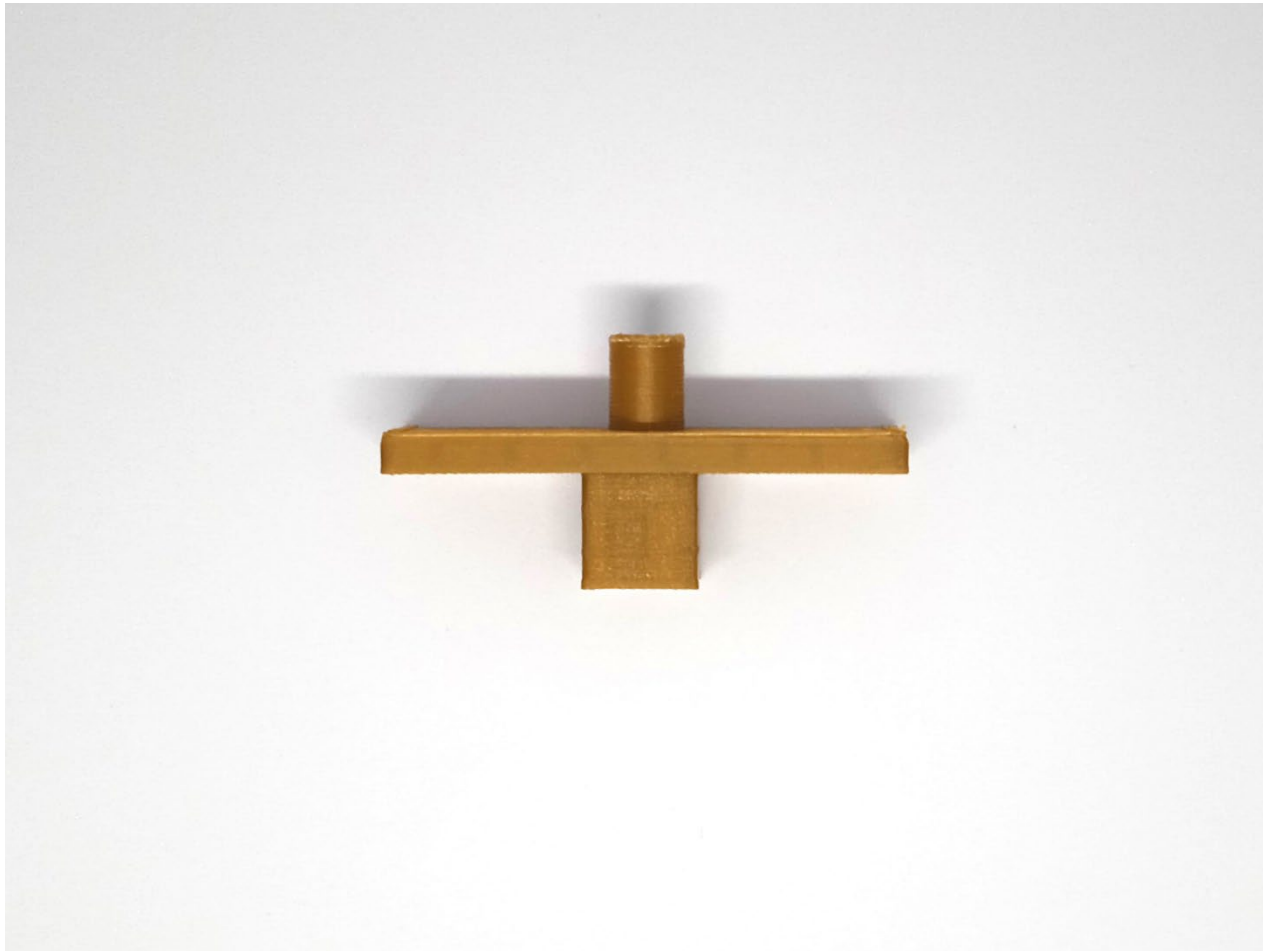
Детали – рука



Детали – нога



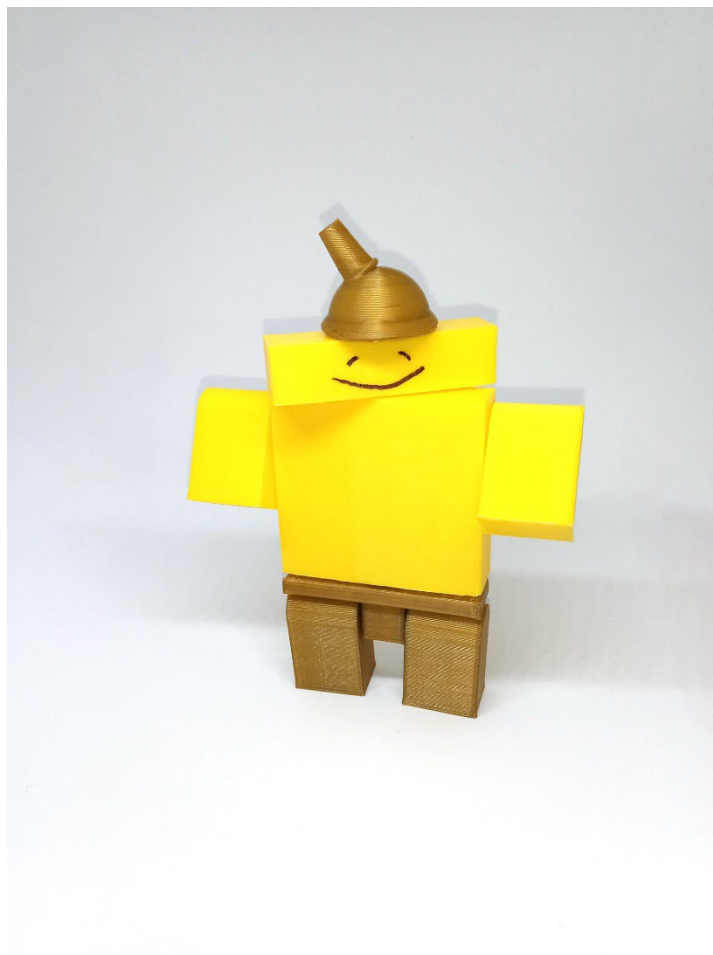
Детали – соединение ног



Детали – мороженое



Итоговое изделие



Защита проекта

